

LENIN GARCIA | Ayudante de Carpintero

carpenterlenin@gmail.com | Tel. 787-943-3433 San Juan, Puerto Rico

RESUMEN PROFESIONAL

Ayudante de Carpintero Certificado (HBI y OSHA-10) con destreza en el manejo de herramientas e interpretación de planos digitales usando Revit/Fusion 360. Soy una persona confiable, bilingüe y enfocada en apoyar equipos de carpintería profesional con precisión y seguridad.

EXPERIENCIA PRÁCTICA

Adiestramiento en Carpintería - HBI Academy | San Juan, PR

- Participación en proyectos de adiestramiento de carpintería residencial.
- Preparación de materiales y herramientas para tareas diarias.
- Asistencia en la instalación de estructuras básicas.

EXPERIENCIA LABORAL

Animador 3D Senior | Rigger | SRG Studios | 2014 – 2024

- Lideré la animación técnica y el *rigging* para títulos de gran volumen en plataformas móviles y PC. Utilicé modelado digital avanzado y herramientas técnicas personalizadas para cumplir con fechas límite de producción estrictas.

Animador 3D | Rigger | Easley-Dunn Games | 2009 – 2014

- Managed complex character rigging and animation projects for remote game development, ensuring technical accuracy and consistent delivery of project milestones.

Diseñador Gráfico | Freelance (Pokémon Team) | 2007 – 2010

- Ejecución de diseño y localización técnica para materiales de productos globales. Alta atención al detalle y cumplimiento de especificaciones estrictas de marca.

Diseñador Gráfico | Lopito, Ileana & Howie | 2005 – 2007

- Producción de activos mediáticos a gran escala para plataformas impresas y digitales. Coordinación con gerentes de proyecto para asegurar la precisión en el diseño y exhibidores físicos.

EDUCATION

Certificación en Carpintería y OSHA-10	
HBI Academy – Home Builders Institute San Juan, PR	2026
Grado Asociado (AA) en Animación y Diseño 3D	
Animation Mentor	2009
Bachillerato en Bellas Artes (BFA) en Diseño Gráfico	
Atlantic University Guaynabo, PR	2005

LANGUAGE

Español e Inglés

SKILLS

- Uso de herramientas de mano y motorizadas
- Medición, corte y ensamblaje de materiales
- *Framing* de pisos, paredes y techos
- Diseño de escaleras y principios de construcción
- Instalación y terminación de *drywall*
- Lectura básica de planos
- Trigonometría aplicada para medidas y ángulos
- Organización y limpieza del área de trabajo (*job site*)
- Prácticas de seguridad en la construcción
- Trabajo en equipo, puntualidad y confiabilidad

DIGITAL SKILLS

- Microsoft Excel
Listas de materiales y seguimiento básico.
- Autodesk Revit
Modelado básico y planos.
- Autodesk Fusion 360
Diseño básico y maquetación.